

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Skincare saat ini juga berkembang cepat, banyak bermunculan *skincare* baru bahkan ada juga satu kota memiliki banyak cabang. Masyarakat terutama wanita baik dari remaja ataupun orang tua saat ini lebih percaya akan jasa dan produk - produk *skincare* yang memberi perubahan pada muka pasiennya menjadi lebih putih, bersih, dan bersinar demi penampilannya. *Skincare* Anabel mencoba membuat semua masyarakat tertarik untuk membeli dan menggunakan jasa yang tersedia.

Pada *skincare* ini media dalam informasi kurang efektif karena media yang digunakan seperti selebaran, baliho, pamphlet, dan omongan dari orang ke orang. Dalam penyampaian informasi juga kurang terperinci tentang jasa yang disediakan dan macam - macam produknya. Penyebaran selebarannya cuman di perempatan jalan dan parkir kampus, dengan iklan di selebaran masyarakat kurang antusias karena hanya dibaca habis itu selebaran di buang begitu saja.

Penulis memilih membuat aplikasi sistem informasi jasa dan produk - produk kecantikan karena didalam informasi ini juga membutuhkan alat bantu untuk menampilkan informasi yang menarik yang sebelumnya hanya

menggunakan media cetak seperti pamphlet, baliho, dan selebaran. Masyarakat hanya membaca sekedarnya saja dan tidak tahu detailnya jasa dan produk secara terperinci. Masyarakat yang memiliki *android mobile* bisa memberi tahu kepada orang lain tentang jasa dan produk tanpa membawa kertas selebaran.

Penulis mencoba membuat sebuah aplikasi sebagai sarana informasi jasa dan produk - produk kecantikan pada *skincare* Anabel berbasis *android mobile*. Aplikasi didalamnya berisi tentang jenis jasa apa saja yang disediakan dan macam - macam produk kecantikan yang ada pada *skincare*. Desain yang disajikan akan lebih menarik dan masyarakat tidak bosan dan tertarik melakukan perawatan dan membeli produk di *skincare* Anabel.

1.2 Perumusan Masalah

Perumusan masalah dalam penelitian ini meliputi :

1. Bagaimana merancang aplikasi *mobile* ini agar mudah digunakan pada *smartphone* berbasis *android*.
2. Bagaimana cara agar pengguna *mobile android* dapat melihat serta mencari informasi jasa dan produk - produk kecantikan secara terperinci berdasarkan kategori.
3. Bagaimana membuat aplikasi sistem informasi jasa serta produk kecantikan supaya lebih menarik, praktis, efektif, dan ekonomis bagi masyarakat.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah digunakan untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah supaya penulis lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penulis akan tercapai. Beberapa batasan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat merupakan media informasi yang ada pada *skincare* yang menggunakan *android mobile*.
2. Aplikasi ini hanya berisi teks, gambar, dan video.
3. Aplikasi hanya menampilkan isi dari data yang tersimpan dalam *database*.
4. Aplikasi berisi tentang semua jenis jasa yang disediakan dan macam - macam produk kecantikan yang ada pada *skincare* .

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membuat sebuah aplikasi berbasis *android mobile* sebagai sarana informasi jasa dan produk - produk kecantikan.
2. Membuat aplikasi supaya memudahkan pengguna *android mobile* dalam memperoleh informasi secara terperinci.
3. Membuat aplikasi jasa dan produk lebih menarik, praktis, efisien dan ekonomi bagi pengguna.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Bagi pengguna

Aplikasi ini dapat membantu masyarakat untuk melihat informasi berbagai jenis jasa dan produk – produk kecantikan yang disediakan *skincare* secara detail.

2. Bagi penulis

Manfaat yang didapat bagi penulis adalah mempelajari hal baru selain yang diperoleh dari perkuliahan. Menambah wawasan di bidang pembuatan program aplikasi *mobile* dan meningkatkan pengetahuan sekaligus memahami pentingnya teori yang didapat dalam perkuliahan serta dapat mengaplikasikan teori tersebut ke dalam dunia pekerjaan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dibuat untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini maka perlu ditentukan sistematika penulisan yang baik. Sistematika penulisannya sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang teori - teori yang digunakan dalam penelitian, perancangan dan pembuatan sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ini penulis mengemukakan metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan implementasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Memaparkan dari hasil - hasil tahapan penelitian, analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan.